**السنة الثانية**

**النشاط : الألعاب الرياضياتية**

**الموضوع : اكتشف عدد الوجوه في الصورة اللعبة : رقم 18**

**الهدف التعلمي : تحسين مهارات الملاحظة و التحليل البصري .**

|  |  |
| --- | --- |
| **الوضعيات التعلمية والنشاط المقترح** | **المراحل** |
| **احترام الزمن المخصص للعبة .**  **يتم بناء اللعبة بمرافقة الأستاذ .**  **.التدقيق في الصورة و تحليل كل عناصرها .** | **قواعد اللعبة** |
| **C:\Users\Mon\Desktop\ملفاتي\1 التعليم\2024-2025\مذكرات\2\الألعاب\صور كبيرة\دليل الالعاب الرياضياتية بن عبد القادر عبد الصمد.pdf-image-234.pngتقديم بطاقة للمتعلمين**  **لاحظ جيدا الأشكال .**  **اكتشف عدد الحيوانات أو الأوجه**  **الموجودة في الصورة ..**  **ترك وقت للتفكير في المطلوب منهم و انجازه** | **خطوات اللعبة** |
| **باستعمال الملاحظة الدقيقة اكتشف عدد الحيوانات أو الأوجه الموجودة في الصورة .** | **التعليمة** |
| **يتم تكييف اللعبة بطرح نموذج مشابه أكثر صعوبة .**  **لاحظ جيدا الأشكال .**  **اكتشف عدد الحيوانات أو الأوجه**  **الموجودة في الصورة ..**  **عرض الأعمال و المقارنة فيما بين المتعلمين .**  **التصحيح الجماعي ثم الفردي .** | **التوسع في المفهوم** |
| **اللعبة تضيف عنصرا من المرح و الإثارة .**  **دمج التعليم بالترفيه .**  **استخدام حاسة البصر بشكل أكثر فعالية لتمييز العناصر المختلفة .** | **التقييم** |









